

## THE INFLUENCE OF THE TARGET GAME ON THE SHOOTING SKILLS OF FUTSAL PLAYER NAVIGATOR FC

Ichsani<sup>1</sup>, Saharullah<sup>2</sup>, Emanuel Venantius<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Ilmu Keolahragaan, Fakultas Ilmu Keolahragaan dan Kesehatan, Universitas Negeri Makassar,

Jl. Wijaya Kusuma No. 14, Banta-Bantaeng, Rappocini, Makassar, Sulawesi Selatan.

[ichsani@unm.ac.id](mailto:ichsani@unm.ac.id) [saharullah@unm.ac.id](mailto:saharullah@unm.ac.id) [emanuelvenantiustobhioy@unm.ac.id](mailto:emanuelvenantiustobhioy@unm.ac.id)

---

### Abstract

*This study aims to determine the effect of the target game on shooting skills in the Navigator Fc futsal game. This research is a type of eksperimen research. The variables in this study are target games and shooting skills. The population in this study were all Navigator FC players with a total sample of 15 people selected by total sampling technique. The data collection technique used is test shooting. The method used in this research is experimental, by conducting pre-test and post-test. Based on the results of research data analysis that the effect of the target game on the shooting skills of Navigator FC futsal players there is an effect with a difference of 22,000*

**Keywords :** Target Game, Skill, Shooting, Futsal.

## PENGARUH PERMAINAN TARGET TERHADAP KETERAMPILAN SHOOTING PEMAIN FUTSAL NAVIGATOR FC

### Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh permainan target terhadap keterampilan shooting dalam permainan futsal Navigator Fc. Penelitian ini merupakan jenis penelitian eksperimen. Variabel dalam penelitian ini adalah permainan target dan keterampilan shooting. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh pemain Navigator FC dengan jumlah sampel sebanyak 15 orang yang dipilih dengan teknik total sampling. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah tes shooting. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah eksperimen, dengan melakukan pre-test dan post-test. Berdasarkan hasil analisis data penelitian bahwa pengaruh permainan target terhadap keterampilan shooting pemain futsal Navigator FC terdapat pengaruh dengan selisi 22.000.

**Kata kunci :** Permainan Target, Keterampilan, Shooting, Futsal.

## PENDAHULUAN

Futsal merupakan salah satu jenis olahraga yang sangat digemari oleh banyak orang dipenjur dunia pada saat ini. Di lingkungan universitas terdapat pula banyak mahapemain yang secara teratur memelihara kesehatannya. Ada berbagai macam jenis olahraga yang digemari mahapemain, salah satunya adalah olahraga futsal. Permainan futsal dimainkan oleh lima orang dalam setiap timnya. Lapangan yang digunakannya pun lebih kecil daripada sepak bola konvensional. Dengan ukuran yang lebih kecil dan dengan pemain yang lebih sedikit, permainan futsal lebih cenderung dinamis dan lebih membutuhkan kebugaran yang baik dari pemainnya (Lhaksana, 2012).

Salah satu syarat untuk dapat bermain futsal dengan baik adalah pemain harus menguasai keterampilan dasar futsal yang baik karena pemain yang mempunyai keterampilan dasar futsal yang baik pemain tersebut cenderung dapat bermain futsal dengan baik pula. Keterampilan dasar futsal ada beberapa macam, seperti stoping (menghentikan bola), shooting (menendang bola ke arah gawang), passing (mengoper), heading (menyundul bola), dan dribbling (menggiring bola). Faktor penghambat munculnya pemain-pemain futsal yang berbakat tersebut salah satunya karena kurangnya pengetahuan dan kurangnya menguasai

teknik dasar futsal yang dibutuhkan dalam permainan futsal. Salah satu kemampuan dasar yang penting untuk dikuasai pemain yaitu keterampilan shooting baik dari jarak jauh maupun jarak dekat.

## METODE

Penelitian ini termasuk jenis penelitian eksperimen. Sugiyono (2009:107) menyatakan bahwa penelitian eksperimen merupakan penelitian untuk mencari pengaruh perlakuan tertentu terhadap kondisi yang terkendali. Pada penelitian ini, pengaruh yang dilihat adalah pengaruh permainan target terhadap kemampuan shooting. Penelitian ini termasuk jenis penelitian eksperimen. Sugiyono (2009:107) menyatakan bahwa penelitian eksperimen merupakan penelitian untuk mencari pengaruh perlakuan tertentu terhadap kondisi yang terkendali. Pada penelitian ini, pengaruh yang dilihat adalah pengaruh permainan target terhadap kemampuan shooting. Penelitian eksperimen ini menggunakan desain one-group pretest and posttest design. Penelitian hanya melibatkan satu kelompok. Pengaruh perlakuan dapat diketahui dengan membandingkan antara hasil tes sebelum perlakuan diberikan dengan hasil tes yang dilakukan setelah perlakuan diberikan.

Menurut Sugiyono (2017:80), “populasi adalah generalisasi yang terdiri atas: obyek/subyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh penelitian untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya”. Populasi dalam penelitian ini adalah semua pemain futsal club Navigator FC. Pemain Navigator FC yang mengikuti latihan berjumlah 15 orang, menggunakan total sampling. Artinya sampel yang digunakan sama dengan seluruh anggota yang terdapat dalam populasi tersebut atau dari semua jumlah pemain Navigator FC yang mengikuti latihan futsal dijadikan Teknik pengambilan data sampel dalam penelitian ini dengan populasi subyek penelitian secara keseluruhan (total)

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Salah satu asumsi yang harus dipenuhi agar uji parametrik dapat digunakan. dalam penelitian adalah data harus mengikuti sebaran normal, maka dilakukan uji normalitas data. Pengujian normalitas data dapat dilakukan untuk mengetahui apakah data yang diperoleh pada hasil penelitian berada pada sebaran normal. Pengujian normalitas data dapat dilakukan dengan uji *Kolmogorov Smirnov*. Kriteria untuk menyatakan apakah data berasal dari sampel yang digunakan berdistribusi normal atau tidak dapat dilakukan dengan membandingkan *koefisien Sig*. Atau nilai P dengan 0,05 (taraf Signifikan). Apabila nilai P lebih besar dari 0,05 (taraf signifikansi). Sebaliknya apabila *P- Value* lebih kecil dari 0.05, maka memiliki makna bahwa data berasal dari populasi yang berdistribusikan tidak normal. Adapun hasil pengujian normalitas data variabel Pengaruh permainan target terhadap keterampilan shooting pemain futsal Navigator FC dapat dilihat dari tabel berikut:

**Tabel 1. Hasil Pengujian Normalitas Data**

	Tes Awal	Tes akhir
Absolute	0,198	0,224
Positive	0,198	0,224
Negative	-0,167	-0,199
KS-Z	0,766	0,867
Asymp.Sig.	0,601	0,440
A	0,05	0,05
Keterangan	normal	normal

Berdasarkan tabel hasil pengujian normalitas data menggunakan Uji Kolmogorov Smirnov diatas dapat diketahui hasil untuk masing-masing variabel sebagai berikut: Data dari hasil uji normalitas dari variabel tes awal permainan target atas diperoleh nilai absolut 0.198, positif 0.198 negatif -0.167, Kolmogorov- Smirnov 0.766, *Asymptot. Sig*0.601 ( $P>0.05$ ), maka dapat dikatakan bahwa data tersebut mengikuti sebaran normal atau berdistribusi karena nilai KS-Z yang diperoleh lebih besar dari 0,05 (taraf signifikan) yaitu  $0.766>0,05$  dan nilai Asymp sig 0.601 berarti Data dari variabel tes awal permainan target atas berdistribusi normal. Data dari hasil uji normalitas dari variabel tes akhir permainan target atas diperoleh nilai absolut 0.224, positif 0.224 negatif -0.199, Kolmogorov- Smirnov 0.867, *Asymptot. Sig*0.440 ( $P>0.05$ ), maka dapat dikatakan bahwa data tersebut mengikuti sebaran normal atau berdistribusi karena nilai KS-Z yang diperoleh lebih besar dari 0,05 (taraf signifikan) yaitu  $0.867>0,05$  dan nilai Asymp sig 0.440 berarti Data dari variabel tes akhir permainan target atas berdistribusi normal.

**Tabel 2. Hasil Pengujian Hipotesis**

	Tes Awal	Tes akhir	Selisih
N	15	15	15
Mean	86,00	108,00.	-22,00
sig	0,000	0,000	0,000

Berdasarkan table 2 diatas terlihat bahwa hasil uji T Test sebagai berikut : Dari data uji tes awal permainan target atas N (sampel) 15 orang, Mean 86.00, dan nilai sig.(2 tailed) 0.000 ( $p<0,05$ ). berarti data tes awal permainan target berdistribusi. Dari data uji regresi tes akhir permainan target atas N (sampel) 15 orang, Mean 108.00, dan nilai sig.(2 tailed) 0.000 ( $p<0,05$ ). berarti data tes akhir permainan target berdistribusi. Dari data ini dapat dilihat ada tes awal dan akhir permainan target atas dengan judul Pengaruh permainan target terhadap keterampilan *shooting* Pemain futsal Navigator FC memperoleh selisi atau perbedaan 22.000 dengan kata lain ada peningkatan pengaruh latihan target terhadap keterampilan *shooting* pemain futsal Navigator FC.

## SIMPULAN

Berdasarkan analisis data dan pembahasannya maka diperoleh Pengaruh permainan target terhadap keterampilan *shooting* pemain futsal Navigator FC setelah pemberian tes *shooting* awal kemudian di berikan perlakuan permainan target atas kemudian tes *shooting* kembali. Maka dapat disimpulkan bahwa dari data dilihat pula ada Pengaruh permainan target terhadap keterampilan *shooting* pemain futsal Navigator FCada berpengaruh dengan selisi 22.000.

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Asiz Wahab, 2007. Metode dan Model-Model Mengajar.
- Artono, A. (2013). Pengaruh Metode Bermain Terhadap Kemampuan. Universitas Tanjung Pura Pontanak.
- Azwar. (2012). Metode Penelitian: Yogyakarta. Pustaka pelajar.
- Aris Fajar Pambudi. (2011). Pendidikan Olahraga :TGfU. Diunduh dari : <http://blog.uny.ac.id/arisfajarpambudi/2011/03/30/tgfu/>, pada hari Rabu, tanggal 7 April 2021.

- Bompa (Yuni Satria Sumana, 2015:75) “for an athlete to perform adequately, at least 8-12 training lessons per micro-cycle is necessary”.
- Cahyo Adi Priatno. (2014). Pengaruh Metode Bermain Target Terhadap Kemampuan Shooting Pada Peserta Ekstrakurikuler Bolabasket di SMP N 1 Godean Sleman. Diunduh dari : <http://eprints.uny.ac.id/14028/>, pada hari Rabu, 7 April 2021.
- Danny Mielke. (2007). Dasar-Dasar Sepakbola. Surabaya : Pakar Raya.
- Faizal Anggriawan. (2014). Target Games dalam TGfU. Diunduh dari : <http://fafaizalanggriawan.blogspot.co.id/2014/11/target-games-dalam-tgfu-teaching-games.html>, pada hari Rabu, 7 April 2021.
- Hasyim dan Saharullah. (2019). Dasar-Dasar Ilmu Kepelatihan. Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar.
- Hopper & Kruisselbrink.(2002). Teaching Games for Understanding: What does it look like and how does it influence student skill learning and game performance?. Diunduh dari : <http://web.uvic.ca/~thopper/WEB/articles/Advante/TGFUmotorlearn.pdf>, pada hari Rabu, 7 April 2021.
- Hooper, T. (1998). Teaching Games Centered Games using Progressive Principles of Play. Victoria : CAHPERD. Diunduh dari : <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/penelitian/caly-setiawan-ms-phd/tgfkonsepdan-implikasinya.pdf>, pada hari Rabu, 7 April 2021.
- Hopper, Tim and Darren Kruisselbrink. (2002). Teaching Games for Understanding (TgfU): What does it look like and how does it influence student skill learning and game performance?.
- Indra Gunawan. (2009). Teknik Olahraga Sepakbola. Jakarta: IPA ABONG.
- Justinus Lhaksana. (2012). Taktik dan Strategi Futsal Modern. Jakarta: BeChampion.
- Sahabuddin, 2007. Mengajar dan Belajar. Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar.
- Saharullah dan Hasyim. (2018). Sejarah, Peraturan dan Pedoman Sepakbola. Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar. Sanmuga
- Nathan K. Jeganathan. (2014). Instruksi Model Taktikal Permainan. Batu Caves, Selangor: PTS Akademia.
- Suharsimi Arikunto (2002 : 136) "Instrumen penelitian adalah alat atau fasilitas yang digunakan peneliti dalam pengumpulan data agar pekerjaanya lebih mudah dan lebih baik".
- Yuni Satria Sumana. (2015). Pengaruh Latihan Permainan Target Terhadap Peningkatan Ketepatan Tendangan Shooting Menggunakan Punggung Kaki Siswa Peserta Ekstrakurikuler Futsal Di SMP 2 Jetis Bantul. Diunduh dari : <http://eprints.uny.ac.id/24850/>, pada hari Rabu, 7 April 2021.